

Projektideen – A.P. Møller Skolen, Schleswig

18.10.2021



No.	Thema	Titel	Welches zu lösende Problem?	Wie wird vorgegangen?	Adressaten?
1	Bildung	Besseres Internet/WLAN in Schulen	Kein WLAN in Schulen / unzureichende Digitalisierung des Schulalltags	Examen / Klausuren in Papierform - statt digital wie in DK! Upcycling von alten Routern. Glasfaser-Verlegung. Nutzung von Online-Portalen für „digitalisierte Schulen“	Schüler*innen / Lehrende
2	Bildung	MoneyNat	Viel Unverständnis gegenüber technischen / naturwissenschaftlichen Neuerungen in der Bevölkerung	Mehr Förderung für die Digitalisierung bei naturwissenschaftlichen Themen: Anregung für Simulationsprojekte zum besseren Verständnis von Wissenschaft und Technik, Vermittlung von Wissen / Erkenntnissen an Laien	Wissenschaft
3	Bildung	AirAll	Umständliche Dokumentenverteilung im Unterricht - und andernorts.	Airdrop-ähnliche Anwendung für alle – nicht nur für Apple-Nutzer.	Schüler*innen, Lehrende
4	Bildung, Umwelt	Book.PDF	Schweres Büchertragen, Bücher sind teuer, vergänglich, umweltschädlich (Papier: Herstellung, Verbrauch).	Alle Bücher einscannen und als .pdf auf dem Schulserver verfügbar machen. Extra: Kopieren aus dem .pdf muss möglich sein.	Schüler*innen; Lehrende
5	Jugend & Familie; Bürger*innen	Safe with Sound	Unsicherheit auf dem Nachhauseweg	SicherheitsApp für abendliche / (Allein)Gänge. App als Knopf der durch einen sehr hochfrequenten Ton einen Angriff abwehrt – ergänzt durch gleichzeitige Benachrichtigungsfunktion an ausgewählte Kontakte (Voraussetzung: flächendeckende Internetabdeckung).	Alle, besonders auch kleine Kinder auf dem Schulweg
6	Jugend & Familie; Bürger*innen	My Digital Wallet / No Cards / Meine Rettung	Wichtige persönliche Dokumente an viele Orten / nicht dabei / vergessen	Digitale Sammelstelle / App für alle wichtigen persönlichen Informationen (Ausweis, Führerschein, Impfpass, Schülerausweis, BahnCard, Muttizettel usw. – immer geordnet dabei und das Portemonnaie wird dünner! Mit QR-Code-Darstellung. Hoher Datenschutzanspruch / externe Datensperrefunktion.	Alle ab 16 Jahre. Voraussetzung: Akzeptanz digitaler Dokumente auch bei Behörden etc.
7	Jugend & Familie	ClubTime	Wichtige persönliche Dokumente an viele Orten / nicht dabei / vergessen	App, die alle wichtigen Dokumente beinhaltet und gleichzeitig zahlt, d.h. Einwilligung der Eltern, Pass, Impfpass + Bezahlfunktion beim Eintritt.	Feierfreudige
8	Jugend & Familie; Bürger*innen	ID Check	Kinder / Jugendliche umgehen Altersbeschränkungen / FSK	Die App ist (allen) Handyanwendungen vorgeschaltet und macht Altersbeschränkungen / FSK unumgänglich. Nach Registrierung mit Ausweis/ID in der App, werden alle Anwendungen auf Zugangsbeschränkungen überprüft und entweder zugelassen oder der Zugang verwehrt.	Kinder / Jugendliche und ihre Eltern / Erziehungsberechtigten
9	Jugend & Familie / Bürger*innen	iVamos! - Meeting Friends -	Schülerschaft ist nicht gut genug sozial vernetzt - lokales Social Media fehlt	Kommunikation zwischen Schüler*innen (11. - 13. Klasse). Funktionen: Direkter Nachrichtenmessenger, Steckbriefe, Datenbasis, Hausaufgaben / Projekte gemeinsam bearbeiten, Tinder, Pinnwand, gossip girl, digitaler Schulausweis. Inkl. Moderator-Funktion. ggf. klassenweise Einteilung.	Schüler*innen
10	Jugend & Familie	Feiertag	zu wenig persönliche Bekanntschaften / Freunde, neu vor Ort.	App, auf der man sein Fest einstellen kann. Andere können sich um die Teilnahme bewerben. Der/ die Anbietende wählt aus und nennt dann den Veranstaltungsort. Resultat: Man lernt mehr Leute kennen und ist sozial besser eingebunden.	alle
11	Jugend & Familie	Babysitter-App	Babysitter finden	Zentrale Auswahl von Babysittern per regionaler App → per „Swipen“.	Eltern / Erziehungsberechtigte

No.	Thema	Titel	Welches zu lösende Problem?	Wie wird vorgegangen?	Adressaten?
12	Jugend + Familie; Bürger*innen; Ehrenamt; Wirtschaft	AllRounderApp	Kein einfacher Zugang zu Mini-Jobs; Mühselige Suche nach Job- Möglichkeiten	Neben-/Minijob-VermittlungsApp fürs Lösen von Alltagsproblemen: Man loggt sich mit seinem/n entgeltlichen (Hilfs-) Angebot/en ein (mit Preisangabe o. kostenlos). Bsp: Hilfe bei Einkauf, Hundausführen, BabySitting, Kurtour-Chauffeur, Gartenarbeit, Hilfe bei Digitalen Fragen, ... Nutzer*innen buchen über die App. Swipe-Prinzip (vgl. Tinder), Chat-Funktion, Bezahlungsfunktion. ID-Check/-Anmeldung für Sicherheit(Anm: vgl. NachbarschaftsApps)	Zielgruppe: alle an Minijobs-oder ehrenamtlich Interessierten = Anbieter von Diensten (zB Schüler). Nutzer: Senioren, Nachbar von Nebenan, Kleinkindeltern,
13	Bürger*innen, Bildung	FakeCHECK	FakeNews schwer erkennbar	App zur Überprüfung von News. Konkret: Einscannen / Hochladen der Nachricht in die App. Dort Quellenüberprüfung / Fakten-Gegencheck durch Internetsuche erfolgt. FakeNews werden sichtbar markiert. Hilft im Alltag wie bei Verunsicherungslagen Bsp. in Pandemien, etc. Voraussetzung: Vertrauenswürdige Check-Instanz.	alle mit Wahrheitsliebe, „v.a. Social-Media-Nutzer wegen hoher FakeNews-Dichte“.
14	Bürger*innen	Empowerment	Digitale newcomer und sozial Schwächere sind bei der Digitalisierung benachteiligt.	Gleiche Chancen für alle! Unterstützung durch Kurse, Förderanträge für Zuschüsse, Endgeräte zur Verfügung stellen.	alle
15	Gesundheit	Your Health!	Krankheiten / Abhängigkeiten werden zu spät erkannt. Langer Vorlauf für Arzttermine.	Verbeugende automatisierte digitale Untersuchungen per Künstlicher Intelligenz (KI). Digitale Symptom-Erkennung, Info an relevanten Arzt / Kontakte. Zügiger Behandlungsbeginn.	alle
16	Infrastruktur	AufladBAR	Endgeräten geht der Strom aus und kein Aufladen möglich	Elektrobank – mobiles / drahtloses Laden von elektron. Endgeräten an zentralen Orten im öffentlichen Raum.	Alle
17	Infrastruktur	GutesNetz!	Internet-Abdeckung regional unzureichend.	allgemeine Forderung: Flächendeckender Internetausbau – Glasfaser + Ausbau 4 oder 5G-Ausbau / Masten-Installation, mehr Router + App zur Darstellung, wo die Internet-Abdeckung im Kreisgebiet gut bis sehr gut ist. Risiko: Bürgerliche Gegenwehr Masten-Platzierung.	Alle
18	Mobilität	Online-Travel / Digitale Fahrkarte	Umständliches Bahn- und Busfahren aufgrund von Papierticket und Barzahlung.	Digitales Reiseticket wie in Dänemark. Dort ist mobiles Ticket + Bezahlungsfunktion auf dem Handy bereits gängige Praxis. Bus / Bahn / Taxi – für alle Fahrzeugarten! Schnelles digitales Bezahlen von Fahrpreisen per kontaktlosem Scanner (vgl. auch Flensburger App: bitte auch fürs Land!)	alle
19	Mobilität	Bus Tracking	Nerviges Warten auf den Bus bei Verspätung / Ausfall	Sichtbar machen, an welchem Ort der Linienstrecke sich der Bus befindet (GPS-Tracking). Verspätungen im Voraus erkennen inkl. Begründung (Abschätzbarkeit der Dauer). Wenn nicht App, dann alternativ als Online-Monitor an der Haltestelle.	alle Busfahrenden
20	Mobilität	Busnis	Enge in Bussen, Bus-Verspätungen	Überfüllte Busse im Voraus erkennen - für Fahrgäste und Verkehrsbetriebe: Vermeiden oder Fahrleistung aufstocken. Inkl. Ortung des Busses, um Verspätungen einschätzen zu können, sowie digitaler Zahlungsfunktion / Schülerfahrkarten-Erkennung.	Schüler*innen / Senior*innen (suchen sich nicht überfüllte Busse aus); ÖPNV-Nutzer*innen

No.	Thema	Titel	Welches zu lösende Problem?	Wie wird vorgegangen?	Adressaten?
21	Mobilität	Get2School	Bus verpassen und nicht zur Schule kommen, obwohl viele per MIV auf dem Weg sind. Schlechte Busanbindung, aber auch schlechte Mitfahr-Auslastung autofahrender Mitschüler*innen	Schulinterne App für Fahrgemeinschaften vglb. Car Sharing inkl. Tracking der eigenen Position sowie Chat-Funktion fürs Organisieren spontaner Mitfahrgelegenheit – zB wenn man den Bus verpasst hat (Hintergrund: schlechte Busanbindung der APMøller Skole)	Schüler*innen je Schule
22	Mobilität	A-Way – App für den Schulweg	Erreichbarkeit der Schule eingeschränkt, Bus verpasst	Ziel: Spontan-Messenger für Last-Minute-Fahrten (zB Bus verpasst). Umsetzung: Als App, Standortbestimmung – Wegeabgleich aller registrierter Mitschüler*innen, Kontaktvorschläge derer, die den gleichen Weg haben. App zeigt also gleiche Wege inkl. Tel.-Kontakt / Messengeroption, evtl. tagesaktuelle Wegangabe (ggf. mit Tracking-Funktion der registrierten Fahrer*innen). Ergebnis: Individuelle Anfragemöglichkeit zur Mitnahme. Soziale Komponente: Neue Mitschüler kennenlernen – nach eigener Auswahl. Risiko: Datenschutz.	10 – 11. Klasse. NUR Schüler*innen der eigenen oder ausgewählter Schulen.
23	Mobilität - E-Mobilität	TankApp	Anfahrt belegter E-Tanksäulen: Kosten + Zeitverlust	TankApp für Elektrofahrzeuge – um zu wissen, wann wo welche E-Ladesäule zugänglich ist. Ggf. mit Buchungssystem	Autofahrende
24	Mobilität - Radverkehr	VejApp	Schlechte Radwege und kein direkter Ansprechpartner dafür	Fahrradwege digital online „im Vorbeifahren“ bewerten und Schäden unbürokratisch melden: Radwege-Zustandsbeschreibung per Ampelsystem rot-gelb-grün. Fahrradwege-Anzeige (als Ergänzung zu google maps) Vorausschauende Wegeplanung: Aufzeigen von vorhandenen oder endenden Radwegen (Bsp. Admin. Grenzen).	Radfahrende
25	Wirtschaft / Infrastruktur	Mobile Pay (Bezahlungsart vglb. DK)	Bar-Zahlung umständlich, Zeitaufwand. Kontaktlose Kartenzahlung ersetzt Bargeldzahlung - bereits global verbreitet – aber noch nicht an Schulen / Bildungseinrichtungen.	Kontaktloses Bezahlen per Handy: Forderung der Einführung von Apple Pay, Google Pay, Bitcoin, EC-Karte, Maestro, giro, PayPal in Bildungseinrichtungen. zB auch um Schulden bei Freunden schnell begleichen zu können - wie in DK.	Alle - inkl. Personen, die kein Portemonnaie mitführen können